(b) documentazione relativa ai domini degli attributi (dizionario dati ed entità):  
------Entità:

======ADMIN:  
dom(Id, ADMIN) = int

======CASELLA:  
dom(Posizione, CASELLA) = int X int  
dom(Numero, CASELLA) = [-3; n) con n = nr. di caselle non podio del gioco.  
-3,-2 e -1 identificano rispettivamente la casella podio 3, la casella podio 2 e la casella podio 1  
  
======NONPODIO:  
dom(Video, NONPODIO) = blob  
dom(DurataVideo, NONPODIO) = [60,180]  
  
======PODIO:  
  
======NORMALE:  
  
======MODIFICATRICE:  
  
======SCALA:  
  
======SERPENTE:

======DADO:   
dom(Id, DADO) = int  
dom(Valore, DADO) = [1, 6]  
  
  
======GAMECREATOR:  
dom(Id, GAMECREATOR) = int  
  
======GIOCO:  
dom(Id, GIOCO) = int  
dom(MaxSquadre, GIOCO) = int  
dom(Sfondo, GIOCO) = blob  
dom(TempoRisposta, GIOCO) = time  
  
======ICONA:  
dom(Nome, ICONA) = string  
dom(Dimensione, ICONA) = int X int  
dom(Immagine, ICONA) = blob  
======QUIZ:   
dom(Testo, QUIZ) = blob   
dom(Id, QUIZ) = int  
dom(Immagine, QUIZ) = blob  
  
  
======RISPOSTA:  
dom(Punteggio, RISPOSTA) = int  
dom(Numero, RISPOSTA) = [0, nr. di risposte del quiz)  
dom(Immagine, RISPOSTA) = blob  
dom(Testo, RISPOSTA) = blob  
  
======SETICONE:  
dom(Nome, SETICONE) = string  
dom(Dimensione, SETICONE) = int X int  
  
======SFIDA  
dom(Id, SFIDA) = int  
dom(Data, SFIDA) = date  
dom(Orario, SFIDA) = time  
dom(Moderata, SFIDA) = boolean  
dom(DurataMassima, SFIDA) = time  
dom(DurataEffettiva, SFIDA) = time  
dom(NrSquadre, SFIDA) = int  
dom(NrDadiPartenza, SFIDA) = int  
  
  
======SQUADRA:  
dom(Nome, SQUADRA) = string  
  
======TASK:  
dom(Testo, TASK) = blob  
dom(Punteggio, TASK) = int  
  
 ======UTENTE:  
dom(Nickname, UTENTE) = string  
dom(Email, UTENTE) = string  
dom(Nome, UTENTE) = string  
dom(Cognome, UTENTE) = string  
dom(DataNascita, UTENTE) = date  
  
  
  
------Associazioni:  
  
======ottienePunteggio:  
dom(PunteggioCorrente, ottienePunteggio) = int

dom(PunteggioFinale, ottienePunteggio) = int  
  
======giocatoreCarica:  
dom(File, giocatoreCarica) = blob  
dom(Tempo, giocatoreCarica) = time  
dom(Volta, giocatoreCarica) = int  
  
======giocatoreSceglie:  
dom(Tempo, giocatoreSceglie) = time  
dom(Volta, giocatoreSceglie) = int  
======partecipa:  
dom(Ruolo, partecipa) = {“giocatore”, “coach”, “caposquadra”}  
  
======segnaposto:   
dom(Posizione, segnaposto) = int x int  
  
======squadraCarica:  
dom(File, squadraCarica) = blob  
dom(Corretta, squadraCarica) = boolean  
dom(TempoModeratore, squadraCarica) = time  
dom(Volta, squadraCarica) = int  
  
======squadraSceglie:  
dom(Tempo, squadraSceglie) = time  
dom(Volta, squadraSceglie) = int  
  
======turno:  
dom(Numero,turno) = int  
dom(NumeroCorrenteDadi, turno) = int  
dom(PunteggioCorrente, turno) = int  
dom(PunteggioLancio, turno) = int  
dom(Tempo, turno) = time  
  
  
\*\*Le altre associazioni non hanno attributi